

REGULAMIN TURNIEJU ECHO CUP PUCHAR POLSKI

§ 1

Postanowienia Ogólne

1. Organizatorem Wydarzenia jest firma E-TRADE z siedzibą w Wiśniowa Góra
2. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator Wydarzenia
3. Celem Wydarzenia jest przeprowadzenie turnieju stacjonarnego w grze Fortnite, dla społeczności zgromadzonej wokół gry.
4. W ramach Wydarzenia Organizator przeprowadzi Turniej dla osób którzy zarejestrują się do udziału w Turnieju zgodnie z jego zasadami i Regulaminem.
5. Spółka Epic Games Inc. nie jest Organizatorem, współorganizatorem, ani nie bierze udziału w Organizacji i przeprowadzeniu Turnieju.
6. Partnerami wydarzenia są:
SteelSeries, Komputronik, Huzaro, iiYama, Galeria Echo, Team ACTIVE,

§ 2

Turniej w ramach Wydarzenia

1. W ramach Wydarzenia Organizator przeprowadzi turniej LAN w grze Fortnite podczas eventu ACTIVE GAMING ZONE , który odbędzie się w Galerii ECHO w Kielcach.
2. Tryb: Reload duo
3. Łączna pula nagród w Turnieju w ramach Wydarzenia wynosi 60 000 zł w gotówce,
4. Spółka Epic Games Inc. nie jest Organizatorem, współorganizatorem, ani nie bierze udziału w Organizacji i przeprowadzeniu Wydarzenia, ani żadnego z Turniejów będących jego częścią.
5. Platformą do bezpośredniej komunikacji pomiędzy Organizatorem, a uczestnikami i obserwatorami Wydarzenia jest serwer Discord TEAM ACTIVE, na którym utworzone zostaną odpowiednie kanały dla wydarzenia. Serwer dostępny jest pod adresem <https://discord.com/invite/HsDrQkS5dk>

§ 3

Termin

1. Turniej odbędzie się w dniach 4-5 września 2026 stacjonarnie w Kielcach w Galerii Echo , ul. Świętokrzyska 20.
2. Eliminacje dla maksymalnie 80 duetów odbędą się 4 września 2026 i podzielone zostaną na 4 heaty. Każdy heat będzie liczył 20 duetów. Dokładne godziny każdego z heatów oraz ich skład podany zostanie uczestnikom w informacji na serwerze discord wydarzenia w terminie do 20 sierpnia 2026. Z każdego heata 5 najlepszych duetów awansuje do finału.
3. Finał Turnieju dla 20 duetów wyłonionych z eliminacji rozegrany zostanie 5 września 2026. Dokładna godzina finału zostanie ogłoszona na serwerze discord wydarzenia.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany wskazanych terminów i godzin

rozgrywania Turnieju w razie wystąpienia okoliczności uzasadniających taką decyzję, o czym niezwłocznie poinformuje Uczestników za pośrednictwem serwera Discord Turnieju.

§ 4

Złamanie zasad rozgrywki

1. W razie złamania przez Uczestnika Turnieju ogólnych zasad rozgrywki, postanowień Regulaminu Turnieju, ujawnienia, iż Uczestnik korzystał z nielegalnego oprogramowania, bądź w inny sposób dopuścił się oszustwa mogącego zapewnić mu uzyskanie niesprawiedliwej przewagi nad innymi Uczestnikami, bądź dopuszczenia się zachowań rażąco godzących w dobre imię Organizatora, Organizator ma prawo do dyskwalifikacji Uczestnika, bądź całego składu, którego członkiem był zdyskwalifikowany Uczestnik.
2. Decyzja Organizatora o dyskwalifikacji Uczestnika oraz składu jest ostateczna i nieodwołalna.
3. Zabrania się uczestnikom umyślnego przeszkadzania i utrudniania rozgrywki innym zawodnikom podczas trwania meczy. Zachowania wulgarne, niekulturalne, obrażanie innych uczestników będzie karane dyskwalifikacją z wydarzenia.
4. Zdyskwalifikowany Uczestnik oraz pozostali członkowie składu, którego częścią był Uczestnik tracą wszelkie prawa do Nagród w Turnieju.

§ 5

Zasady dotyczące Uczestników Wydarzenia

1. Wydarzenie organizowane jest dla wszystkich chętnych bez względu na narodowość.
2. W Wydarzeniu mogą brać udział osoby, które ukończyły 13 rok życia. Osoby, które ukończyły 13 rok życia, ale nie ukończyły 18 roku życia muszą posiadać zgodę rodzica lub przedstawiciela ustawowego. Zgoda ta może zostać potwierdzona w formie elektronicznej lub pisemnej na żądanie Organizatora, a jej nieprzedstawienie może skutkować odmową przekazania nagrody lub dyskwalifikacją Uczestnika.
3. W eliminacjach do wydarzenia jest limit miejsc : 80 duetów.
4. **By wziąć udział w wydarzeniu niezbędne jest wykupienie dostępu do stanowiska na LANIE.** Zakupu można dokonać wyłącznie na : <https://teamactive.pl/sklep/>
O uczestnictwie w eliminacjach wydarzenia decyduje ilość wolnych stanowisk i ich dostępność.

Potwierdzenie zakupionego stanowiska **dla siebie oraz duo partnera** wraz z **numerem zamówienia**, należy wysłać na adres e-mail: kontakt@teamactive.pl podając:

- numer zamówienia
- imię i nazwisko
- Nick z gry
- adres e-mail

Dopiero po zakupieniu stanowiska oraz przesłaniu powyższego potwierdzenia na

adres e-mail organizatora, uznaje się zapisanie drużyny do eliminacji za dokonane.

5. W ramach wykupionego stanowiska uczestnik otrzymuje:
 - biurko oraz fotel gamingowy marki Huzaro.
 - monitor 240 Hz marki iiYama
 - dostęp do Internetu
 - pakiet startowy

Uczestnik musi przywieźć na wydarzenie swój komputer/konsolę oraz peryferia (podkładka, mysz, klawiatura, słuchawki, pad, mikrofon)

6. Poprzez zgłoszenie, bądź dołączenie do Turnieju, Uczestnik oświadcza, iż zapoznał się z Regulaminem Turnieju i akceptuje jego postanowienia.
7. Nad przebiegiem wydarzenia czuwać będzie administrator główny wydarzenia. To on decyduje o kolejności gier, ich godzinach i ważności. Jego decyzje są ostateczne i niepodważalne.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za :
 - jakość i prędkość łącza internetowego podczas trwania wydarzenia
 - ping In game podczas trwania wydarzenia
 - problemy techniczne związane z sprzętem uczestników
 - nie wczytanie uczestnika do gry eliminacyjnej lub finałowej
 - błędy gry
 - jakość serwerów gry
 - zagubiony prywatny sprzęt komputerowy/peryferyjny uczestników

§ 6

Nagrody w Turnieju

1. Łączna pula nagród w ramach Wydarzenia wynosi 60 000 zł w gotówce.
2. Łączna pula nagród w ramach Wydarzenia zostanie podzielona pośród uczestników , którzy zakwalifikują się z eliminacji do finału (20 duetów)
3. Dokładny podział puli nagród:
Top 1: 14000 PLN, Top 2: 10000 PLN, Top 3: 8000 PLN, Top 4: 6000 PLN, Top 5: 5000 PLN, Top 6: 4000 PLN, Top 7: 3000 PLN, Top 8: 2000 PLN, Top 9: 2000 PLN, Top 10: 2000 PLN , Top 11: 2000 PLN, Top 12: 2000 PLN
Powyższe kwoty są kwotami dla DUO , do podziału dla pary.
4. W przypadku, gdy po zakończeniu Turnieju, a przed wydaniem nagród doszłoby do ujawnienia okoliczności wskazujących, iż jeden z nagrodzonych Uczestników dopuścił się złamania zasad rozgrywki, bądź Regulaminu Turnieju, Organizator ma prawo do dyskwalifikacji Uczestnika, co będzie równoznaczne z dyskwalifikacją całej drużyny zdyskwalifikowanego Uczestnika w przypadku turniejów drużynowych.

- Wówczas klasyfikacja końcowa uwzględni dyskwalifikację Uczestnika i jego drużyny, a nagrody zostaną przyznane zgodnie ze zaktualizowaną klasyfikacją końcową.
5. Nagrody zostaną wypłacone w terminie 30 dni od daty zakończenia Turnieju przez Organizatora, na wskazany przez uprawnionego do Nagrody Uczestnika, należący do niego numer rachunku bankowego.
 6. Warunkiem otrzymania Nagrody jest przekazanie Organizatorowi danych niezbędnych do jej przekazania, w tym w szczególności imienia i nazwiska oraz numeru rachunku bankowego Uczestnika. W razie nieprzekazania niezbędnych danych w terminie 30 dni od daty zakończenia Turnieju, podania błędnych danych, braku możliwości skontaktowania się z Uczestnikiem bądź niemożności przekazania Nagrody w tym nieodebrania Nagrody przez Uczestnika z przyczyn leżących po jego stronie, Nagroda przepada.
 7. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji, czy Uczestnik spełnia warunki określone w Regulaminie Turnieju, a także warunki określone w przepisach prawa związanych z realizacją Nagrody. W tym celu może żądać od Uczestnika złożenia określonych oświadczeń, podania określonych danych bądź przedłożenia określonych dokumentów, jak również podania adresu zamieszkania, numeru rachunku bankowego i numeru telefonu kontaktowego. Niespełnienie warunków, o których mowa w Regulaminie lub wynikających z przepisów prawa lub odmowa spełnienia powyższych żądań powoduje wykluczenie danego Uczestnika z Turnieju z jednoczesnym wygaśnięciem prawa do Nagrody i jakichkolwiek innych roszczeń w stosunku do Organizatora, jak również uprawnia Organizatora do odmowy przyznania lub wydania takiego Uczestnikowi Nagrody.
 8. Nagroda wiąże się z obowiązkiem uiszczenia podatku od Nagrody w wysokości 10% zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. 1991 Nr 80 poz. 350).
 9. W przypadku nagrody pieniężnej, nagroda zostanie pomniejszona o kwotę podatku, o której mowa w treści poprzedniego ustępu, w wysokości 10%, bądź w przypadku ujawnienia innej podstawy i wysokości opodatkowania - w wysokości wymaganej przepisami obowiązującego prawa.
 10. Obowiązek opłacenia podatku od Nagrody spoczywa na Organizatorze.
 11. Nie jest możliwe odstąpienie lub przeniesienie przez Uczestnika prawa do Nagrody na rzecz osoby trzeciej.
 12. Uczestnik ma prawo zrzec się Nagrody. W tym celu powinien wystosować oświadczenie o zrzeczeniu się prawa do Nagrody do Organizatora turnieju, na adres e-mail : kontakt@teamactive.pl
 13. W przypadku zrzeczenia się prawa do Nagrody przez Uczestnika, Nagroda przepada bez prawa do dochodzenia jakichkolwiek roszczeń od Organizatora. Organizator ma prawo do zatrzymania Nagrody, bądź przekazania jej kolejnemu Uczestnikowi zgodnie z klasyfikacją Turnieju.

§ 7

Transmitowanie Wydarzenia

1. Z wydarzenia prowadzona będzie oficjalna transmisja wydarzenia na kanale twitch: https://www.twitch.tv/krzych_tv
2. Transmisja będzie posiadała odpowiednie opóźnienie by zachować uczciwe warunki rywalizacji dla uczestników.
3. Organizator wydarzenia pozwala na transmitowanie wydarzenia na innych kanałach pod warunkiem, iż w tytule transmisji znajdzie się nazwa wydarzenia: ECHO CUP
4. Każdy z Uczestników poprzez udział w Wydarzeniu wyraża zgodę na publikację jego wizerunku, w tym w szczególności, nicku gracza oraz adresów do profili społecznościowych Uczestnika przez Organizatora. Zgoda, o której mowa w treści niniejszego ustępu jest udzielana nieodpłatnie, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na potrzeby promocji i dokumentacji Wydarzenia, w tym w szczególności w materiałach promocyjnych, relacjach, zapowiedziach i podsumowaniach Organizatora oraz Sponsorów.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za treści publikowane przez Uczestników w trakcie transmisji Wydarzenia na własnych kanałach społecznościowych Uczestników Wydarzenia.

§ 8

Zgody Uczestników Wydarzenia

1. Poprzez zgłoszenie, bądź dołączenie do Wydarzenia Uczestnik potwierdza, że spełnia wszystkie warunki udziału w danym Turnieju określone w jego Regulaminie.
Każdy z Uczestników poprzez zgłoszenie, bądź dołączenie do Wydarzenia wyraża zgodę na publikację jego wizerunku, w tym w szczególności imienia i nazwiska, nicku gracza oraz adresów do profili społecznościowych Uczestnika przez Organizatora, w tym także na transmisji *live stream* prowadzonej przez Organizatora, bądź innych Uczestników.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wykluczenia Uczestnika z udziału w Turnieju w sytuacji, gdy Uczestnik nie spełnia wymagań do udziału w danym Turnieju określonych w jego Regulaminie lub Uczestnik naruszy postanowienia Regulaminu danego Turnieju lub Wydarzenia. W szczególności Organizator jest uprawniony do dyskwalifikacji Uczestnika, który: (i) swoim postępowaniem narusza właściwe przepisy powszechnie obowiązujące lub postanowienia Regulaminu danego Turnieju lub Wydarzenia (przykładowo korzysta z nieuprawnionych środków wpływających na przebieg lub wynik Turnieju lub podejmuje innego rodzaju działania mogące nosić znamiona oszustwa lub nadużycia); (ii) bierze udział w Turnieju w imieniu osoby trzeciej; (iii) bierze udział w Turnieju z wykorzystaniem specjalnych technicznych środków mogących mieć wpływ na przebieg lub wynik Turnieju; (iv) podejmuje innego rodzaju działania niezgodne z Regulaminu danego Turnieju lub Wydarzenia mogące mieć wpływ na przebieg lub wynik Turnieju.
3. Decyzja Organizatora o dyskwalifikacji Uczestnika zgodnie z postanowieniami punktu

powyżej ma charakter ostateczny, tzn. Organizator nie przewiduje trybu odwoławczego, ale Uczestnik może dochodzić roszczeń na drodze cywilnoprawnej. W przypadku, gdy okoliczności uzasadniające dyskwalifikację dotyczą zwycięzcy i ujawnią się po przekazaniu mu Nagrody, jest on zobowiązany do niezwłocznego zwrotu Nagrody po otrzymaniu takiego wezwania od Organizatora.

§ 9

Reklamacje

1. Reklamacje związane z przebiegiem Turniejów rozgrywanych w ramach Wydarzenia mogą być zgłaszane w trakcie trwania Turnieju oraz w terminie 7 dni od dnia jego zakończenia (opublikowania oficjalnych wyników).
2. Reklamacja powinna zostać złożona w formie elektronicznej na wskazany w treści Regulaminu adres e-mail Organizatora.
3. Reklamacja powinna zawierać imię i nazwisko Uczestnika, jego adres do korespondencji lub adres e-mail w przypadku reklamacji wnoszonych drogą elektroniczną, wskazanie nazwy Turnieju, którego dotyczy reklamacja, pseudonim wykorzystywany podczas Turnieju, opis oraz powód wniesienia reklamacji, treść roszczenia Uczestnika oraz własnoręczny podpis Uczestnika (w przypadku reklamacji wniesionej drogą elektroniczną - przynajmniej skan pisma opatrzonego własnoręcznym podpisem Uczestnika).
4. Reklamacje anonimowe, bądź niezawierające danych umożliwiających identyfikację Uczestnika nie będą rozpatrywane.
5. Reklamacje rozpatrzone będą w terminie 14 dni roboczych, liczonych od daty wpłynięcia reklamacji do Organizatora.

§ 10

Klauzula Informacyjna

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Wydarzenia jest **E-Trade z siedzibą w Wiśniowej Górze**.
(dalej w przedmiotowym akapicie jako „Administrator”).
2. Z Administratorem można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: kontakt@teamactive.pl
3. Dane osobowe Uczestników Wydarzenia będą przetwarzane wyłącznie w celu:
 - A. organizacji i przeprowadzenia Wydarzenia, podstawą przetwarzania jest zgoda Uczestnika, rozumiana jako przystąpienie do udziału w Wydarzeniu (art. 6 ust. 1 lit. a RODO),
 - B. w celach związanych z ewentualnym dochodzeniem roszczeń lub obroną przed roszczeniami, podstawą przetwarzania jest prawnie uzasadniony interes Administratora, polegający na możliwości obrony przed potencjalnymi roszczeniami, jak również dochodzenia ich (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).
 - C. wydania i doręczenia Nagród, podstawą przetwarzania jest prawnie uzasadniony interes Administratora, polegający na obowiązku wywiązania się z regulaminu

organizowanego Turnieju (art. 6 ust. 1 lit. c RODO).

4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, niemniej jest warunkiem wzięcia udziału w Wydarzeniu i odebrania Nagród. Konsekwencją niepodania danych jest brak możliwości wzięcia udziału w Wydarzeniu oraz odebrania Nagrody.
5. Odbiorcami danych osobowych mogą być podmioty przetwarzające dane osobowe na zlecenie Administratora i zgodnie z jego wytycznymi m.in. dostawcy usług informatycznych, fundatorzy nagród, a także podmioty lub organy uprawnione do otrzymania danych osobowych na podstawie obowiązujących przepisów prawa.
6. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji Wydarzenia i wydania Nagród, nie dłużej jednak, niż przez okres 5 lat liczonych od daty jego zakończenia.
7. Uczestnikom przysługują następujące prawa:
 - A. prawo do żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych,
 - B. prawo do wycofania zgody w dowolnym momencie,
 - C. do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych, którego podstawą jest prawnie uzasadniony interes Administratora.
 - D. prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
8. Dane nie będą przekazywane do państw trzecich tj. poza Europejski Obszar Gospodarczy.

§ 11

Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego, w szczególności Ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. - Kodeks cywilny.
2. Uczestnik biorący udział w Wydarzeniu wyraża zgodę i akceptuje treść Regulaminu Wydarzenia oraz Regulaminu Turnieju, w którym bierze udział. Akceptacja Regulaminu jest potwierdzeniem, że Uczestnik zapoznał się z jego treścią i zobowiązuje się stosować do jego postanowień.
3. Regulamin Wydarzenia oraz Regulaminy Turniejów w ramach Wydarzenia stanowią jedyne wiążące dokumenty regulujące zasady i warunki, na jakich przeprowadzone zostanie Wydarzenie. W razie rozbieżności pomiędzy postanowieniami Regulaminu Wydarzenia, a Regulaminu konkretnego Turnieju, pierwszeństwo mają zapisy wskazane w treści Regulaminu Turnieju.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji Regulaminu w każdym czasie, o czym niezwłocznie poinformuje Uczestników Wydarzenia w drodze zwyczajowo przyjętej komunikacji, z zaznaczeniem, że zmiany nie mogą naruszać praw już nabytych przez Uczestników.

Klauzula informacyjna

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o danych, dalej „RODO”)

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Wydarzenia, którzy wyrazili zgodę na wzięcie udziału w Wydarzeniu jest **E-TRADE z siedzibą w Wiśniowa Góra.**
2. Przetwarzanie Danych osobowych na potrzeby Wydarzenia zostało powierzone Organizatorowi, zgodnie z art. 28 ust. 3 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), Dz.U.UE.L.2016.119.1 („RODO”).
3. Dane osobowe podane przez Uczestników Wydarzenia będą przetwarzane wyłącznie w celu:
 - a. przeprowadzenia Wydarzenia (art. 6 ust. 1 lit. a RODO),
 - b. prawnie uzasadnionych interesów administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO) oraz:
 - c. w przypadku zwycięzców Turniejów przeprowadzonych w ramach Wydarzenia, wydania nagród i wypełnienia obowiązków podatkowych (art. 6 ust. 1 lit. c RODO).
5. Dane osobowe Uczestników zostaną usunięte niezwłocznie po upływie 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym udostępnili Organizatorowi dane osobowe na potrzeby udziału w Wydarzeniu.
6. Z zastrzeżeniem warunków określonych w przepisach RODO Uczestnikom przysługują następujące prawa:
 - Prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem poprzez kontakt z Organizatorem;
 - Prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych,
 - Prawo do żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych;
 - Prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego (Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych) w przypadku uznania, że przetwarzanie danych osobowych dotyczących Uczestnika narusza przepisy prawa.
7. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Wydarzeniu.